

C A M B I A  
T U M U N D O

EXPLOSIÓN  
DE IDEAS  
PARA LA MISIÓN  
JUVENIL





**Dirección editorial:** Jonatán Bosqued Ortiz  
**Redacción:** Emma Cobzaru  
**Diseño y maquetación:** José María Weindl  
**Agradecimientos:** Laurentiu Druga (Juventud Adventista de Castellón)

© 2022. DEPARTAMENTO JAE. Asociación Juventud Adventista de España  
Área de Jóvenes, Pioneros y Exploradores.  
C/ Fernando Rey, 3 · 28223 Pozuelo de Alarcón, Madrid (España)  
jae@adventista.es  
www.juventud.adventista.es



# Gymkana evangelística

Ideas para Global Youth Day  
en tiempos de pandemia

Pág.

4. Mensajes de motivación en el semáforo
5. Flash moob en la plaza de tu ciudad
6. Cuenta cuentos Bíblico (para mayores)
7. Cuenta cuentos Bíblico (para niños)
8. Caja del tesoro
9. Cabina telefónica 1 (llama a alguien para pedir perdón)
10. Cabina telefónica 2 (llama a alguien para decirle que le quieres)
11. Limpiar/pintar casa de abuelos de iglesia
12. La ruleta de la suerte
13. Regala flores/manualidades de papel con mensajes bíblicos
14. Pulsa el botón y recoge tu regalo

## Ideas de otras iglesias:

15. La máquina del tabaco (¡Deja los humos!)
16. Practica deporte 1.0 - Kaminorobic
17. Taller de pintura/lettering
18. La moneda eres tú

Las actividades planteadas a continuación se pueden realizar simultáneamente en diferentes partes de la ciudad/barrio (como una Gymkana) o se pueden elegir las que mejor encajen con el contexto de tu iglesia o ciudad y realizar de forma separada.

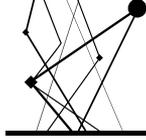
Cada actividad funciona de forma independiente de las demás. Unas son más sencillas, otras más elaboradas. Te invitamos a sentirte libre de adaptarlas según las posibilidades y contexto de tu iglesia/ciudad/barrio.

Durante el planeamiento de las actividades se ha tenido en cuenta también la situación de pandemia por el COVID-19 en la que nos encontramos. Por dicha razón la mayoría de ideas se plantean realizar en espacios abiertos, al aire libre.

Algunas de ellas no requieren ningún tipo de permiso pero otras sí al tratarse de actividades que ocupan espacio urbano.

Para pedir los permisos las recomendaciones son las siguientes:

- Hazlo con tiempo: mínimo 30 días de antelación
- La mayoría de tramites se realizan online y necesitarás el certificado digital.
- Toma voto en el consejo porque la mayoría de permisos se piden en nombre de la Iglesia o lo suele hacer el pastor.



# Mensajes de motivación en el semáforo

## Objetivos

- Transmitir un mensaje de esperanza;
- Sacar una sonrisa a las personas;
- Regalar un libro/marca páginas.

## Desarrollo

En cada caja escribe una palabra que al juntarlas forme una frase.

Cuando el semáforo se ponga en verde para los peatones y rojo para los coches, el grupo de personas se posicionan rápidamente en el paso de zebra y forman la frase para que los conductores puedan ver el mensaje. Mientras tanto, otras personas pueden intentar ofrecerles un pequeño regalo como por ejemplo un libro, un marca páginas o caritas sonrientes (pegatinas o imanes).

Algunas ideas de frases podrían ser las siguientes:

- Si no tienes una sonrisa, te doy una de las mías.
- Prohibido rendirse! Respira profundo y sigue adelante.
- Si la vida no te sonríe, hazle cosquillas.
- Cuando sientas que vas a rendirte, recuerda por qué empezaste.
- Nunca es demasiado tarde para hacer lo que amas.

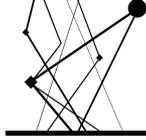
## Observaciones

- Asegúrate de que las letras sean grandes y se lean desde lejos sin problema;
- Pon un responsable de coordinación del tiempo que indique al grupo cuando entrar en el paso de zebra y cuando salir;
- Asegúrate de no invadir todo el espacio y dejar que las personas corrientes crucen de forma segura la calle;
- No interrumpas ni alteres el tráfico.

## Recursos

Cajas de cartón o pancartas, rotuladores, regalos: sonrisas de imán o pegatinas, libros, marca páginas...





## 2.

# Flashmob en la plaza de tu ciudad

## Objetivos

- Transmitir mensajes de esperanza y motivación a través de la música;
- Llamar la atención de la gente de tu ciudad o barrio;
- Usar la música como medio para regalar un libro/marca página/folleto;

## Desarrollo

Primero forma un grupo de mínimo 5 personas que canten o toquen un instrumento. Cuantos más seáis, mejor. Una vez hayáis elegido la canción o canciones que queráis cantar/tocar, habla con el/la director/a de música de tu iglesia y el pastor.

Preséntale la idea y cuéntales que necesitas su ayuda para solicitar el permiso en el Ayuntamiento. Este permiso normalmente lo solicita el pastor de iglesia o el director de música ya que lo hace en nombre de la iglesia y ellos son responsables directos.

Por la situación de COVID, actualmente se suele hacer con el certificado digital en la plataforma del Ayuntamiento por registro de entrada y dirigido a Participación ciudadana. Como cada Ayuntamiento tiene sus propias reglas, te recomiendo que cojas cita con el servicio de atención y te informen del procedimiento. Te recomiendo que lo solicites mínimo 30 días antes. Una vez tengas aprobada tu solicitud, solo queda darlo todo y sorprender a tu barrio o ciudad.

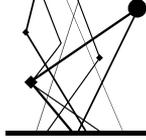
Otra posibilidad será solicitar el permiso en un centro comercial. En este caso debes dirigirte al director o gerente. No tengas miedo! A ellos también les gustan estas cosas :)

## Observaciones

Puedes comprar mascarillas específicas para cantantes que permiten respirar mejor y expandir el sonido. (Rober Sanimusic es una empresa que vende este tipo de mascarillas y las puedes pedir por internet. Cuestan al rededor de 4€)

## Recursos

Solicitud aprobada, instrumentos, mínimo 5 personas, regalos: libros/marca páginas/folleto)



3.

## Cuenta cuentos Bíblico (para mayores)

### Objetivos

- Compartir historias de la Biblia;
- Regalar una Biblia.

### Desarrollo

Solicita permiso a tu Ayuntamiento para colocar en la plaza de tu ciudad dos sillones. Uno para el que cuenta/lee y otro para el que se siente a escuchar.

Una vez tengas la solicitud aprobada, es sencillo. Se coloca un cartel bien decorado y con letra bonita en frente de los sillones don de ponga: "Si estás cansado, siéntate un rato y deja que te lea una historia".

Asegúrate de poner los sillones en un sitio donde habitualmente pasa mucha gente apresurada.

Una vez alguien haya decidido sentarse a descansar y escuchar la historia, el que estaba esperando sentado en la otra silla entabla conversación y le empieza a leer una historia corta de la Biblia. Al final, le regala una Biblia. Puedes colocar estas dos sillas en varios puntos de la ciudad al mismo tiempo.

### Observaciones

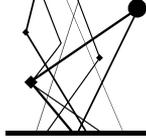
- Ten gel desinfectante y papel;
- Desinfecta la silla cada vez que alguien nuevo se sienta;
- Elige historias cortas de la Biblia y llamativas.

### Recursos

Sillas cómodas o sillones, Biblias, un cartel, rotuladores.

Si estás cansado,  
siéntate un rato  
y deja que te lea una historia





4.

## Cuenta cuentos Bíblico (para niños)

### Objetivos

- Compartir historias de la Biblia;
- Regalar Biblias infantiles;
- Acceder a los padres de los niños.

### Desarrollo

En esta actividad puedes incluir tres. Las primeras dos serán para llamar la atención de los padres y niños. La tercera para cumplir los objetivos de la actividad.

Solicita en tu Ayuntamiento el permiso para realizar las actividades en un parque dónde suelen ir los padres con sus hijos. Se plantean tres áreas.

En la primera se realizará la actividad de Pinta caras. Busca 2 o 3 jóvenes de tu iglesia a los que se les de bien pintar y dibujar. Esto a los niños les encanta.

En la segunda, se les regala un globo en el cual se le escribe un mensaje con un rotulador. Pueden ser globos normales o de globoflexia con formas de animales, espada...etc.

En la tercera y última actividad es donde se les cuenta una historia de la Biblia como una escena de teatro. Para esto se pueden elegir dos o tres historias, ensayarlas y representarlas. Al final puede haber una mesita con regalos para los padres: libros, revistas sobre educación, salud, espiritualidad...etc.

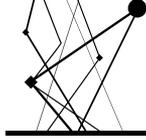


### Observaciones

- Gel desinfectante y papel;
- El numero de personas participantes en las escenas de teatro dependerá de las historias que elijáis para representar.

### Recursos

Lápices pinta caras, globos, pompa hinchable globos, disfraces, rotuladores permanentes para los globos, regalos: libros sobre educación, biblias infantiles



5.

## Caja del tesoro

### Objetivos

- Fomentar el amor propio a los participantes;
- Instalarles a reflexionar sobre el amor que Dios les tiene;
- Sacar una sonrisa a los participantes.

### Observaciones

- Las personas que lleven esta actividad tienen que mostrar mucho entusiasmo y casi teatralizar la escena para animar a la gente a participar y abrir la caja.

### Desarrollo

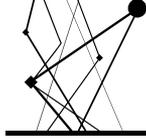
Se prepara una caja mediana o grande llena de monedas de chocolate. Como si fuera un tesoro. Cada moneda debe llevar pegado un papelito en el que está escrito el versículo de Juan 3:16. Usa tu imaginación para decorar la caja lo más parecido a una caja de tesoros. En la tapa de la caja, por el interior, se coloca un espejo y en éste se puede escribir con un pinta labios "TU".

Esta actividad la pueden llevar 2-3 personas. Mejor si van disfrazadas de piratas. Una de las personas puede llevar la caja, y las otras dos un cartel donde ponga:

"Descubre el gran tesoro que hay en la caja. Las demás personas pueden animar a la gente a participar para abrir la caja y descubrir el tesoro. Cuando las personas abran la caja y lean el mensaje, mirándose a sí mismos, se puede aprovechar el momento para hablarles del gran amor y sacrificio que Dios hizo por ellos. Dar su vida porque para Él, los seres humanos somos su tesoro. Aprovecha también para regalarle una moneda con el versículo y ten a mano libros misioneros para ofrecer. Sobre todo **El deseado de todas las gentes, Yo pensaba que y Encuentros.**

### Recursos

- Disfraces de piratas;
- Una caja del tesoro;
- Monedas de chocolate con versículo de Juan 3:16 pegado a ellas;
- Un espejo;
- Pinta labios o rotulador para escribir el mensaje en el espejo;
- Libros misioneros: Deseado de todas las gentes, Yo pensaba que, Encuentros... etc.



6.

# Cabina telefónica 1

## (llama a alguien para pedir perdón)

### Objetivos

- Fomentar la reconciliación y buenas relaciones;
- Dar a conocer que Dios nos busca y nos perdona;
- Sensibilizar a las personas sobre el perdón.

### Observaciones

- Los monitores deben tener mucho tacto, paciencia y sensibilidad;
- Atención a los teléfonos para que no se roben;
- Se puede poner un límite de tiempo para la llamada;

### Desarrollo

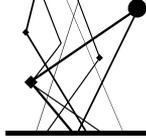
Esta actividad se puede plantear como un experimento social. Se decora una “cabina telefónica” no cerrada de cartón. Se planta en medio de una plaza o lugar donde suelen pasar muchas personas. Para eso hay que pedir permiso en el Ayuntamiento. Deben haber 2 monitores cerca de la cabina con carteles donde se invite a las personas a hacer gratis una llamada telefónica a alguien con quien hace mucho no habla por un malentendido o problema que pudo surgir. Si quiere y lo considera oportuno, pedir perdón o simplemente comunicar a esa persona que ha sido perdonada si el caso es al revés.

Cuando alguna persona se muestre interesada, los monitores le explican de qué va la actividad y le facilitan dentro de la cabina un teléfono del cual tiene 3 intentos para marcar a esa persona.

Los monitores pueden aprovechar el momento de antes o después de la llamada para animar a las personas a contarle su historia si así lo desea y hablarles también sobre la necesidad del ser humano de perdonar y sentirse perdonado. También relacionarlo con la historia de Redención y del perdón de Dios con nosotros los seres humanos.

### Recursos

- Cartón para hacer la cabina y decorarla;
- Carteles;
- Un teléfono Móvil con saldo;
- Material misionero que hable sobre el perdón.



## Cabina telefónica 2 (llama a alguien para decirle que le quieres)

### Objetivos

- Fomentar actos y expresión de amor;
- Hablar a los participantes sobre el amor de Dios;
- Regalar un libro misionero.

### Desarrollo

Esta actividad se puede plantear como un experimento social. Se decora una cabina telefónica. no cerrada de cartón. Se planta en medio de una plaza o lugar donde suelen pasar muchas personas. Para eso hay que pedir permiso en el Ayuntamiento. Deben haber 2 monitores cerca de la cabina con carteles donde se invite a las personas a realizar de manera gratis una llamada telefónica.

Aprovechando que es el mes del amor, tienen que llamar a alguien para decirle la importancia que tiene en su vida y decirle que la/o quiere. Puede ser a: madres, padres, hermanos, familiares, amigos o una persona especial a la que quiere declarar su amor. Cuando alguna persona se muestre interesada, los monitores le explican de qué va la actividad y le facilitan dentro de la cabina un teléfono del cual tiene 3 intentos para marcar a esa persona.

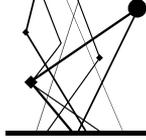
Los monitores pueden aprovechar el momento de antes o después de la llamada para hablarles sobre la mayor historia de amor entre Dios y la humanidad y que hoy Dios quiere que sepa que lo/a ama. También se puede aprovechar para regalar a esa persona una Biblia o el libro **Deseado de todas las gentes**.

### Observaciones

- Los monitores deben mostrarse entusiasmados y ser pacientes con los tiempos de las personas;
- Se puede marcar un tiempo límite de la llamada;
- Atención a los teléfonos para que no se roben.

### Recursos

- Cartón para hacer la cabina y decorarla;
- Carteles;
- Un teléfono Móvil con saldo;
- Material misionero que hable sobre el perdón.



# 8.

## Limpiar/pintar casa de abuelos/as de la iglesia

### Objetivos

- Pasar tiempo de calidad con los/as abuelos/as de la iglesia
- Apoyarles / ayudarles a realizar tareas (limpieza, pintura, cocina, compra) en la casa

### Desarrollo

1. Haz una lista de personas mayores de tu iglesia
2. Habla con ellas e intérate por sus necesidades
3. Organiza de que forma vas a satisfacer dichas necesidades.

Si se trata de: ayudarle a hacer la compra, cocinar, limpiar su casa o incluso pintar las paredes. Hay algunos/as abuelos/as que incluso les cuesta bañarse y si no tienen familiares, puede que necesiten ayuda para eso también. Si no necesitan ninguna de estas cosas, puedes simplemente planear un día de juegos de mesa o una merienda. Un tiempo donde te pueda contar sobre su vida, sus inquietudes y se pueda sentir escuchado/a.

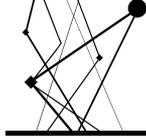


### Observaciones

Si se detectan casos de abuelos/as que estén solos porque no tienen familiares y les cuesta realizar las actividades de la vida diaria, deberías informar a los servicios sociales de tu ciudad sobre la situación, ya que éstos disponen de ayudas a domicilio y recursos que pueden ser de gran utilidad para el día a día, no solo puntualmente.

### Recursos

- Productos de limpieza
- Tiempo



9.

# La ruleta de la suerte

## Objetivos

- Regalar material misionero a través de un juego divertido;
- Hablar con las personas de la calle.

## Desarrollo

Con anterioridad se prepara una ruleta de cartón (o se compra, si se dispone de presupuesto).

La ruleta estará organizada por números. Cada número tendrá asociado un acertijo

o un ejercicio de completar frases y un premio. Cuando la persona tira de la ruleta y ésta se para en un determinado número, tendrá que resolver el acertijo o completar la frase que toca.

Una vez lo resuelva, recibirá el premio asociado al número.

Los premios pueden ser: libros, marca páginas, manualidades, imanes con mensajes de motivación, etc.

En esta actividad tienen que haber varios monitores que inviten a la gente a jugar.

Incluso podéis poner carteles divertidos para llamar la atención.

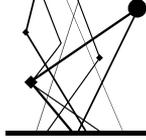
## Observaciones

- Solicita permiso para poner la ruleta en tu ciudad;
- Que la ruleta sea grande, tiene que llamar la atención;
- Selecciona acertijos y frases no muy difíciles para que todo el que participe se pueda llevar el premio.



## Recursos

- Ruleta;
- Si la ruleta se va a hacer: cartón, colores, cartulinas, rotuladores, grapadoras, pegamento;
- Regalos misioneros: libros, marca páginas, imanes, tazas, bol grafos, agendas... etc.



10.

# Regala flores/manualidades de papel con mensajes bíblicos

## Objetivos

- Transmitir un mensaje de esperanza, motivación a las personas;
- Practicar el arte de la papiroflexia y compartirlo.

## Desarrollo

Con anterioridad, se crea un grupo en tu iglesia de jóvenes o mayores que quieran dedicar tiempo a realizar cientos de flores de papel (u otras manualidades), de distintos colores y llamativas.

Cada flor tiene que llevar pegada un mensaje bonito, motivación, o un versículo de la Biblia. Se pueden pegar en lo que serán las hojas de la flor.

El día que se realice la actividad, ese grupo saldrá a la calle a repartirlas aleatoriamente a las personas con las que se encuentran por la calle. Muchas de las personas que las reciban, preguntarán porqué lo hacen. Porque le regalan dicha flor. Esa será la oportunidad para hablar y contar sobre quiénes somos y de qué se trata GYD.

Si la persona tiene mucho interés, se le puede regalar un libro o invitar a la iglesia para alguna actividad especial o un concierto.

## Observaciones

- Las manualidades tienen que llamar la atención
- Se pueden utilizar videos tutoriales de YouTube para aprender a hacer las flores
- Hay que empezar unas 3-4 semanas antes y quedar varias veces o realizar cada uno en su casa si se quiere hacer gran cantidad de flores
- Se tiene que hacer gran cantidad porque se reparten muy fácilmente. La gente suele ser agradecida y les suelen gustar este tipo de regalos.

## Recursos

Papel, pegamento, silicona, pistola para silicona, palitos de madera ...etc.





# Pulsa el botón y recoge tu regalo

## Objetivos

Regalar material misionero en forma de juego

## Recursos

Cartón, decoración, colores, rotuladores, carteles, regalos: libros, tazas, imanes...etc.

## Desarrollo

Con anterioridad se construye una máquina de cartón (como las que metes monedas para comprar un refresco). Hay que decorarla y en la parte anterior poner un botón grande. Encima de ese botón escribe: "PULSA PARA RECOGER TU REGALO".

El botón puede llevar asociado un sonido o luz que cuando se aprieta suene o se encienda.

La máquina por detrás tiene que estar abierta y dentro, habrá una persona y unas bolsas llenas de pequeños regalos. Cuando alguien pulsa el botón, la persona que se encuentra dentro, saca la mano por un espacio habilitado y le entrega un regalo.

## Observaciones

- Ten imaginación para decorar la máquina y hazla lo suficientemente grande para que quepa una persona, que es la que sacará el regalo;
- Te puedes inspirar en las máquinas de refresco para crear la tuya
- En cuanto a los regalos, la recomendación es que sea algo divertido junto a un libro.





12.

## La máquina del tabaco (¡Deja los humos!)

### Objetivos

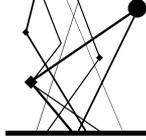
- Demostración de cómo afecta el fumar en nuestra salud.
- Cambio de cigarro por manzana a los que lo aprueben.
- Entrega por escrito del plan: Como dejar de fumar en 5 días.

### Desarrollo

En este puesto se realizarán 3 actividades:

- La primera consiste en una actividad demostrativa sobre cómo el humo de los cigarrillos afecta nuestros pulmones. En primer lugar, se llena una botella de agua al 70%. Se abre la botella y se pone un trozo de algodón en la abertura sin que toque el agua. Después se perfora el tapón lo suficiente como para que quepa un cigarrillo, se coloca la parte que va en la boca del cigarrillo dentro del agujero quedando el cigarrillo en perpendicular al tapón y en su mayoría por la parte exterior al tapón. A continuación, se coloca plastilina sobre el tapón alrededor del cigarrillo para aislar y se le pone el tapón a la botella. Luego se enciende el cigarrillo y se perfora la botella por la parte interior. Conforme el agua sale de la botella el aire va entrando a la botella a través del cigarrillo ocupando el espacio que dejaba el agua y a medida que la botella se va vaciando se va llenando de humo. Al acabarse el agua de la botella se abre y se muestra que el algodón antes blanco es amarillento simulando lo que les pasa a nuestros pulmones cuando fumamos.
- La segunda consiste en preguntar a los participantes que tengan un cigarrillo si lo cambiarían por una manzana. En caso afirmativo se le dará una manzana a cambio del cigarrillo.
- La tercera consiste en proporcionar una breve guía donde se explica a los participantes como dejar el hábito de fumar y como ser perseverante y no rendirse en el proceso.





13.

## Practica deporte 1.0- Kaminorobic

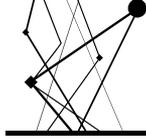
### Objetivos

- Despertar interés para actividades saludables de intensidad baja y media;
- Disfrutar el aire libre y la naturaleza.

### Desarrollo

La actividad consiste en ejercicios de tipo gimnasia, en un entorno donde se puede disfrutar de aire (oxigenarnos mejor), naturaleza y buena compañía.





14.

## Taller de pintura/ lettering

### Objetivos

- Fomentar la salud mental a través de la pintura;
- Bajar el estrés y fomentar la creatividad a través de la pintura y lettering.

### Desarrollo

La actividad invita a todo publico a participar de la pintura. Se pueden poner varias mesas y sillas que faciliten a las personas la tarea de pintar. Pueden haber dos o tres responsables que hablen sobre la importancia de realizar esta actividad para des-estresar el cerebro y fomentar la salud mental

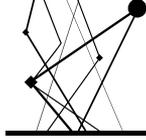
### Observaciones

Gel desinfectante para las manos y sillas

### Recursos

Pinturas, hojas de papel, mandalas, bolígrafos...etc.





15.

## La moneda eres tú

### Objetivos

- Pasar tiempo de calidad con una persona que vive en la calle, un mendigo.
- Llevar un seguimiento de esa persona para poder ayudarla en sus dificultades.
- Querer a la persona y seguir el versículo que dice:  
*«Porque tuve hambre, y me disteis de comer, tuve sed, y me disteis de beber. De cierto os digo. Cuando hicieron alguna de estas cosas al más insignificante, me lo hicieron a mi.»*

### Desarrollo

- Se divide a los jóvenes en grupos de 5 o 6 personas;
- No consta solo de visitarlo un día, sino que lo ideal es coger un contacto vía presencial/móvil/mail y llevar un seguimiento de esa persona para poder ayudarla en sus dificultades.
- Un coche se encargará de hacer llegar a los jóvenes las cosas que los mendigos necesitan. Desde la directiva de jóvenes se pueden comprar gorros, guantes, bufandas, mantas, cepillos de dientes, pasta de dientes y comida si se colabora con ADRA.
- Se puede pedir a los miembros de iglesia que traigan prendas de ropa que no usan y mantas para regalar.
- Los jóvenes llevarán dinero que ellos consideren para así poder invitar a bebida caliente y comida al mendigo y si ellos quieren y lo ven necesario comprarles en el momento alguna ropa que no se tenga ya por medio de las donaciones.

### Observaciones

Llevar gel desinfectante.

### Recursos

Mantas, ropa, dinero, comida.



EUROPEAN ADVENTIST  
YOUTH CONGRESS



With David Asscherick,  
Daniel Bosqued & more



Lahti, Finland



2-6 August 2022



[aycongress.org](http://aycongress.org)



YO IRÉ

